

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



**I.C. CASTELNUOVO GARFAGNANA**  
**SCUOLA ELEMENTARE**

# **LA GRANDE SFIDA AI RIFIUTI**

**UN RACCONTO - GIOCO**  
**REALIZZATO DALLA CLASSE V C**



Progetto educativo sui rifiuti  
2008-2009



# **PROGETTO INFEA**

a.s. 2008-2009

**Istituto Comprensivo  
di Castelnuovo Garfagnana**

**Classe V C**

## INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

**Il Progetto.** (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



### Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

### Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

### Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potrete ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe!! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

### Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

## “LA GRANDE SFIDA AI RIFIUTI”

### Paragrafo 1

Nella grande foresta di Ecolandia abitava un ragazzo che si chiamava Riciclo. Un triste giorno si accorse che molti animali stavano morendo, la foresta era quasi disabitata e la situazione disperata. Non c'era tempo da perdere, doveva avvertire subito Re Eco.

Prima di partire, il vecchio Koala, sceso per quell'occasione dal tronco del suo albero secolare, lo avvertì di stare attento ai rifiuti pericolosi che stavano invadendo Ecolandia: gli aiutanti di Mister Inquifus.... Pericolosi per tanti motivi .....

*Ti dirigi a Discaryctown capitale di Sporcolandia governata da Mr Inquifus, vai al paragrafo 11*  
*Ti dirigi al castello di Schifolugus per cercare degli indizi, vai al paragrafo 18*

### Paragrafo 2

“Toc Toc” i colpi del tuo bussare risuonano oltre il portone....  
Poi il grande portone si apre cigolando. Nel silenzio del castello una voce profonda da orco chiede: <<Chi è?? >>

*Ti nascondi dicendo il tuo nome : vai al paragrafo 15*

*Entri in silenzio : vai al paragrafo 20*



### Paragrafo 3

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

Scopri che è un libro di rifiutologia magica dove vengono illustrate le favolose magie del riciclaggio molto importanti per la tua missione , sono 5:

1. il magico riciclo della carta
2. l'infinito riciclo del vetro
3. la super trasformazione dell'organico in compost
4. la rinascita del metallo usato in metallo nuovo
5. la fusione della plastica in nuovi oggetti

Ti metti in cammino verso il tuo regno e dopo svariate ore arrivi. Da lontano vedi un paio di case e mano a mano che ti avvicini vedi il magnifico castello di Re Eco. Arrivato, abbracci Re Eco e gli spieghi tutto quello che hai imparato. Insieme riuscite a salvare la foresta di Ecolandia, introducendo la raccolta differenziata e il riciclo dei materiali ma soprattutto il riuso, così il potere dei rifiuti si indebolirà, Mr Inquifus è condannato alla sconfitta e gli animali torneranno a vivere felici.

**THE END**

### Paragrafo 4

Dalla risposta che hai dato, Mr Tube pensa che non sei un amante della natura, ma sei un perfido aiutante di Mr. Inquifus e allora ti intrappola in una sua scultura fatta riciclando una lavatrice.

**GAME OVER**

### Paragrafo 5

Una grande ombra dietro alla porta si alza lentamente dalla sedia e ti invita a seguirla senza farsi vedere. Sei molto impaurito, cerchi dentro te il coraggio per seguire l'ombra.

Tira il dado.

*Se fai da 6 a 10, prendi il coraggio a quattro mani e la segui; vai al paragrafo 28*

*Se fai da 0 a 5, resti immobilizzato dalla paura perché non conosci l'ombra; vai al paragrafo 31*

### Paragrafo 6

Skifologus accende la luce e ti riconosce. Ti guarda con una faccia meravigliata e ti ride facendoti segno di seguirlo, ti tranquillizzi dal fare amichevole di Skifologus e, ripreso coraggio: *Gli chiedi di venire con te per sconfiggere il perfido Mr Inquinifus, vai al paragrafo 30*  
*Gli chiedete aiuto, vai al paragrafo 17*



### Paragrafo 7

Il mio mostro purtroppo non sa riciclare, nessuno gli ha fatto vedere come si fa. Però ora il mostro non può essere riprogrammato. Ma guarda bene! Dentro di sé ha un'anima molto grande e molto buona. Gli puoi far cambiare il carattere e insegnargli a riciclare.  
*Proviamo a mandarlo ad una ecosagra dove usano tutte le stoviglie di eco plastica, vai al par. 34*  
*Il mostro Franscistain ha anche un lanciafiamme per bruciare i rifiuti. Il lanciafiamme assomiglia ad un bazzuca: è lungo, largo e potente, così può bruciare tutti i rifiuti della Terra, vai al paragrafo 26*

### Paragrafo 8

Mr Tube costruisce un robot-cassonetto usando gli oggetti che trova in discarica. Questa invenzione è molto importante perché è capace di diminuire i rifiuti della discarica. Impressionato dalle capacità dell'artista dei rifiuti provi a chiedergli se è in grado di costruire qualcosa per distribuire le bibite. Mr Tube, entusiasta dell'idea, prova a inventare quello che chiedi.  
Tira il dado.  
*Se fai da 4 a 10, riesce a costruire una pistonicola che distribuisce bibite (acqua, thè alla pesca, latte) o anche detersivi e saponi alla spina; vai al paragrafo 14*  
*Se fai da 0 a 3, Mr Tube riesce a costruire invece una pistonicola per bruciare tutti i rifiuti; vai al paragrafo 26*

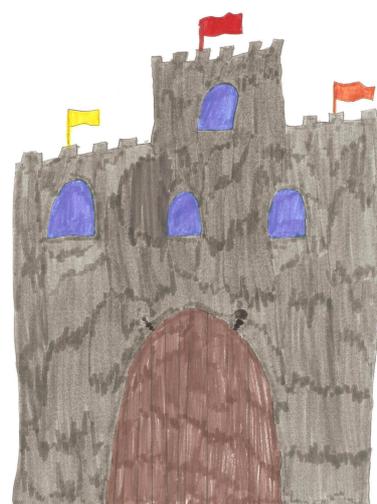
### Paragrafo 9

.... Hai guadagnato tanti punti ambiente quante risposte giuste hai dato e .....

Bravissimo! Skifologus ti dice come salvare la foresta dai terribili rifiuti pericolosi: dovrai fare degli appositi raccoglitori per pile e medicinali mentre lavatrici, frigoriferi, contenitori di olio esausto e addirittura computer tutto il resto dovrai portarlo all'ecocentro, così il potere dei rifiuti si indebolirà, Mr Inquinifus è condannato alla sconfitta e gli animali torneranno a vivere felici.  
**LIETO FINE**

### Paragrafo 10

Era una prova per vedere quanto eri disposto a studiare per salvare la foresta ma visto che vuoi ignorare il libro di magia sulla rifiutologia, come punizione, lo sgabuzzino magico di Schifologus si riempie di rifiuti e ti sommerge.  
**GAME OVER**



## La grande sfida ai rifiuti - I.C. Castelnuovo Garfagnana, classe V C

### Paragrafo 11

Dopo tante ricerche, un investigatore di Discarictown ti dice che re Eco è scomparso: forse è stato rapito da Inquinifus che non vuole la città pulita.

*Vai a cercare aiuto da Mr Tube, il grande artista del riciclaggio, vai al paragrafo 32*

*Ti rechi in una piazza del centro e inviti i cittadini a fare la raccolta differenziata, vai al par. 24*



### Paragrafo 12

Con la paura che ti paralizza ti sposti a tastoni per la buia stanza cercando l'interruttore. Finalmente lo trovi ma...non è l'interruttore, hai trovato l'enorme e bitorzolo naso di Skifologus!

*Subito scappi per la paura, vai al paragrafo 29*

*Sei molto spaventato, urla, vai al paragrafo 6*

### Paragrafo 13

.... Hai guadagnato tanti punti ambiente quante risposte giuste hai dato ma .....

Skifologus si arrabbia con te perché hai dimostrato di non essere in grado di salvare Ecolandia, perciò decide di punirti: apre una botola nel legno marcio che compone il pavimento. Splash! In un batter d'occhio ti trovi nel fiume di percolato. Ma non ti perdi d'animo e continui il tuo viaggio acquatico....

Poi finalmente arrivi sulla terra ferma. Ti trovi circondato dal niente, solo da nera sabbia sottile. Cominci ad esplorare il posto...

Ad un certo punto vedi sul suolo pezzi di vetro. Non ci sono dubbi, purtroppo Skifologus ti ha spedito nel deserto del vetro rotto.

**GAME OVER**



### Paragrafo 14

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

Grazie alla pistonicola, i cittadini hanno risparmiato tante bottiglie e lattine infatti il potere della pistola è consegnare bibite e altro alla spina. I cittadini sono molto contenti perché Inquinifus ha meno risorse. Nello stesso tempo però sono preoccupati poiché devono concimare i loro campi, ma non ne sono capaci, tu consigli loro di:

*Usare l'olio esausto per coltivare, vai al paragrafo 27*

*Procurarsi una compostiera, vai al paragrafo 33*

### Paragrafo 15

Dopo pochi attimi, improvvisamente una grande luce invade la stanza.... Per alcuni istanti sei accecato ma appena ti torna la vista vedi un'ombra seduta su una sedia...

*Ti avvicini cauto, vai al paragrafo 5*

*Ti spaventi e ti nascondi, vai al paragrafo 31*



## La grande sfida ai rifiuti - I.C. Castelnuovo Garfagnana, classe V C

### Paragrafo 16

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

Grazie all' ecocentro pile, medicinali e molti rifiuti ingombranti sono stati eliminati. Inquinifus ha sempre meno aiutanti e armi, però è sorto un altro problema: gli alberi stanno morendo perché non hanno concime e tutte le creature viventi rischiano di rimanere senza ossigeno e morire.

Devi rifertilizzare la natura e i cittadini aspettano un consiglio da te.

*Consigli a tutti i cittadini di dotarsi di una compostiera per fare il compost, vai al par. 33  
Vai da Mr Tube perché non sai come fare a riconcimare il terreno, vai al paragrafo 32*



### Paragrafo 17

Skifologus ti aiuterà dandoti informazioni solo se riuscirai a rispondere a queste domande:

- 1) Dimmi... quali sono le principali categorie in cui possiamo dividere i rifiuti per riciclarli?
- 2) Spiegami cos'è il percolato.
- 3) Se il percolato non è delimitato da teli, cosa succede?

*Se rispondi bene a due o tre domande, vai al paragrafo 9*

*Se rispondi bene ad una sola domanda o a nessuna, vai al paragrafo 13*

### Paragrafo 18

Per cercare indizi utili sui rifiuti vai verso il grande e pauroso castello di Skifologus che si trova sulla cima più alta. Il cammino è lungo e faticoso, prendi la strada che preferisci, ma stai attento !! i rifiuti pericolosi sono sempre in agguato e forse ti hanno preparato delle terribili trappole .

*Cerchi un passaggio segreto, vai al paragrafo 22*

*Bussi al portone, vai al paragrafo 2*

### Paragrafo 19

Sbagliatissimo !! L'incantesimo che imprigiona il vecchietto non si spezza, re Eco rimane prigioniero di Inquinifus che vince e riempie Ecolandia di rifiuti.

**GAME OVER**

### Paragrafo 20

Ormai sei entrato...l'ambiente che ti circonda è spaventosamente lugubre, e all'improvviso senti dei passi che fanno scricchiolare il pavimento di legno, sei immobilizzato dalla paura...ma devi decidere:

*Cerchi di accendere le luci, vai al paragrafo 12*

*Ti nascondi, vai al paragrafo 31*

### Paragrafo 21

Il vecchietto che prima ti ha fatto la domanda, in realtà è re Eco travestito. Grazie al tuo lavoro sulla raccolta differenziata per far diminuire i rifiuti hai sconfitto Inquinifus e portato la felicità ad Ecolandia e salvato tutti gli animali della foresta !.

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

**LIETO FINE**

## La grande sfida ai rifiuti - I.C. Castelnuovo Garfagnana, classe V C

### Paragrafo 22

Non riesci a trovare il passaggio per entrare nel castello, sei nel buio più buio !! e non riesci a vedere niente, metti un piede nel vuoto e cadi in una stanza buia.

*Cerchi di accendere la luce con l' interruttore, vai al paragrafo 12*

*Non vedi niente e perciò brancoli nel buio, vai al paragrafo 15*

MR.TUBE con PASTA NICOLA



### Paragrafo 23

**“le tue risposte sono giuste! Guadagni 1 punto ambiente!”**

Convinci Mr Tube, artista del riciclaggio ad aiutarti. Erano anni che aspettava un assistente come te!" Mr Tube, artista del riciclaggio, ti aiuta a sconfiggere il nemico, il malefico Inquinifus. Decidi tu cosa chiedere a Mr Tube:

*Gli chiedi di costruire un robot che raccolga i rifiuti porta a porta, vai al paragrafo 8*

*gli chiedi come si disattiva Franscistain, il mostro dei rifiuti, vai al paragrafo 7*

### Paragrafo 24

I cittadini sono molto attenti quando parli perché anche loro si vogliono liberare da Inquinifus, il malvagio. Ti dicono che il problema più grave di tutti è che Inquinifus prende i rifiuti pericolosi (come le pile e le medicine) e quelli ingombranti, (come i frigoriferi e le lavatrici), e li getta nella natura per trasformarli in potentissime armi, mettendo così molta paura alla gente. Cosa consigli ai cittadini?

*Gli dici di costruire un ecocentro per i rifiuti ingombranti, vai al paragrafo 16*

*Gli dici di accompagnarti da Mr Tube per imparare l'Arte del riuso, vai al paragrafo 32*

### Paragrafo 25

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

L'incantesimo si spezza. Re Eco torna a governare la città di Ecolandia che era tutta sporca e inquinata a causa della troppa spazzatura. Inquinifus diventa polvere e a quel punto un vecchio aspirapolvere, che era stato buttato nella discarica, lo aspira. Impiegò molto tempo ad aspirare tutto perché la polvere era tanta, così come lo era la sua malvagità!

**LIETO FINE**

### Paragrafo 26

Dopo parecchio lavoro Incenerisci i rifiuti e sembra una buona idea... i rifiuti scompaiono ma ..... i fumi prodotti dall'odore pestilenziale si mescolano con l'ossigeno dell'aria e tu, respirando, finisci in ospedale, i tuoi polmoni sono diventati due discariche, hai avvelenato l'aria e quindi anche tutti i cittadini di Discaryctown e tutti gli animali!

**GAME OVER**

### Paragrafo 27

Un consiglio sbagliatissimo: l'olio esausto si sparge nel terreno soffocandolo, così la natura muore... e niente nascerà più in quella zona, rischi anche di inquinare l'acqua presente nel terreno ..... dovevi portare l'olio esausto all'ecocentro! Come gli altri rifiuti pericolosi ed ingombranti Hai fatto un gran favore al super cattivo Mr Inquinifus!!!

**GAME OVER**



## La grande sfida ai rifiuti - I.C. Castelnuovo Garfagnana, classe V C

### Paragrafo 28

L'ombra si rivela per essere Skifologus. Ti guarda con il suo profondo sguardo indagatore e poi ti chiede curiosamente:

- Perché sei venuto qui da me?

Tu agitato e preoccupato gli rispondi:

- Sono venuto per chiederti aiuto: tutta la foresta di Ecolandia è in pericolo per colpa dei rifiuti di Inquinifus!

L'ombra ti fa alcuni indovinelli molto difficili, se riuscirai a rispondere bene ai più, ti aiuterà:

1) Cosa fai se la tua stampante si rompe?

2) Dove butti i rifiuti ingombranti?

3) Dimmi almeno 3 tipi di rifiuti speciali?

4) Il metallo si può riciclare?

5) Il vetro quante volte lo puoi riciclare?

*Hai risposto correttamente a più domande, vai al paragrafo 9*

*Hai risposto male, sbagliando più domande, vai al paragrafo 13*

### Paragrafo 29

Scappi veloce come un missile ma ... Oh no! Che sfortuna, sei inciampato! Skifologus ti blocca e ti chiede: - Che cosa fai?

*Gli chiedi aiuto, vai al paragrafo 17*

*Sei spaventato e urla come un forsennato, vai al paragrafo 6*

### Paragrafo 30

Insieme a Skifologus ti dirigi da Re Eco, gli spieghi il vantaggio dell'introduzione dei prodotti alla spina, lui ti assegna il compito di riciclare i rifiuti per salvare la foresta e utilizzando le 5 ecomagie di Skifologus:

1. il magico riciclo della carta
2. l'infinito riciclo del vetro
3. la super trasformazione dell'organico in compost
4. la rinascita del metallo usato in metallo nuovo
5. la fusione della plastica in nuovi oggetti

Il potere dei rifiuti si indebolisce, Mr Inquinifus è condannato alla sconfitta e gli animali tornano a vivere felici.. Finalmente hai salvato Ecolandia! E guadagnato un punto ambiente !

**THE END**



### Paragrafo 31

Ti nascondi nello sgabuzzino diroccato, polveroso e pieno di cianfrusaglie. Vicino ad un vecchio baule c'è una pila di antichi libri abbandonati. La tua curiosità ti spinge a guardarli, ti fa scoprire un libro con una strana copertina: c'è una lattina piangente, buttata a terra nel folto di una foresta.

Ora che fai:

*Ti attrae e lo leggi, vai al paragrafo 3*

*Non hai voglia di leggere un libro, vai al paragrafo 10*

### Paragrafo 32

Trovi Mr Tube e poiché era stato ingannato da Mr Inquinifus, era disperato. Non si fida nemmeno di te, piccolo lettore e ti rivolge una domanda: come si fa la raccolta differenziata?

*Gli dici che i rifiuti vanno divisi in: organico, multimateriale, non differenziabile e carta, vai al paragrafo 23*

*Gli dici che basta buttare tutto insieme .... Non cambia nulla per nessuno ..... vai al paragrafo 4*

Stefano Bazzoli



### Paragrafo 33

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

I cittadini ti sono molto grati, ma purtroppo non sanno cosa mettere nella compostiera... all'improvviso arriva un vecchietto e ti chiede se nella compostiera ci può buttare l'olio esausto e un cassetto di legno. Bene .... Concentrati ..... e Rispondi :

*Si e non solo...con l'olio esausto ci puoi anche concimare i campi, vai al paragrafo 27*

*No! E poi no!!!! Vai al paragrafo 21*

### Paragrafo 34

**Bravo hai guadagnato 1 punto ambiente!**

Il mostro Transchinstain è contentissimo nessuno lo aveva mai trattato da amico, è stato invitato a mangiare ad un'ecosagra. Così anche lui impara a risparmiare piatti e bicchieri di plastica e si rende conto che si può sconfiggere la brutta abitudine dell' "usa e getta". Il mostro piange per la contentezza e per ricompensarti ti porta da un vecchietto. Questo signore ha un'aria familiare e ti dice una cosa: - Stai per sconfiggere Inquinifus. Se saprai dirmi il segreto delle tre erre, l'incantesimo che mi imprigiona sarà spezzato.

*Il segreto delle tre erre è: Riciclare, Riusare, Recuperare, vai al paragrafo 25*

*Il segreto delle tre erre è: Riciclare, Recidere, Ribaltare, vai al paragrafo 19*



## APPENDICE

### TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

<b>1</b>	<b>7</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>7</b>	<b>3</b>
<b>8</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>10</b>	<b>5</b>	<b>8</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>2</b>	<b>7</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>0</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>9</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>0</b>	<b>7</b>	<b>1</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>4</b>

## APPENDICE

<p><b>1) ..... BUONGIORNO.....</b> È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, “impugni” i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA ..... la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p><b>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMM</b> .....SGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice ..... “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te ..... cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p><b>3)..... NOOOOOOOO .....</b> Il Tecnico, dopo aver provato tutti i “trucchi del mestiere” ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p><b>4).....YHUU ...EVVIVA .....</b> Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito ..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p><b>5)..... FINALMENTE .....</b> È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p><b>6)..... FINALMENTE .....</b> La nazionale di “Plintani” ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p><b>7)..TUISSHHPTPTPTPT....</b> VRRRRSSSSS .....</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante .... “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p><b>8) .....VIA CORAGGIO.....</b> Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' “ATO”, nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p><b>9) DIVERTENTE &amp; FATICOSA</b> Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p><b>10) MA CHE SITUAZIONE !!!!</b> Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p><b>11) MA CHE SITUAZIONE !!!!</b> Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p><b>12)..... ALLA GRANDE .....</b> Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo “Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico” è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione “Eco sostenibile”?</i></p>

## APPENDICE

<p><b>13) .....UFFA .....</b>  <b>..... UFFA .....</b>                      Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla .... manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose ..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p><b>14)..... CHE FATICA .....</b>                      Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p><b>15)..... E ADESSO .....</b>                      Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambì identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p><b>16)..... CHE VIAGGIO .....</b>                      Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti ..... Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p><b>17)..... BRAVISSIMO .....</b>                      Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi .... Correre.....?</i></p>	<p><b>18).....CHE TRAGEDIA.....</b>                      Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p><b>19)..CHE PAURA E FATICA ....</b>                      Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p><b>20)..... COMPLEANNO.....</b>                      È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo ..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p><b>21)..... UFFA .....</b>                      Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p><b>SOLUZIONI:</b></p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p><b>SOLUZIONI:</b></p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p><b>SOLUZIONI:</b></p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

## APPENDICE

### RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

#### §17:

1) Dimmi... quali sono le principali categorie in cui possiamo dividere i rifiuti per riciclarli?

R: Carta, Organico, Multi-materiale (Vetro, Metallo, Plastica).

2) Spiegami cos'è il percolato.

R: è quel liquido molto inquinante che si crea dai rifiuti nelle discariche.

3) Se il percolato non è delimitato da teli, cosa succede?

R: Succede che finisce nel terreno e nelle falde acquifere, inquinando tutto.

#### §28:

1) Cosa fai se la tua stampante si rompe?

R: Cerco un negozio che possa aggiustartela, e se è irrimediabilmente rotta, quella nuova la compro con le cartucce a ricarica continua e con l'opzione di stampa fronte/retro.

2) Dove butti i rifiuti ingombranti?

R: Li porto alla Stazione Ecologica (Eco-centro)

3) Dimmi almeno 3 tipi di rifiuti speciali?

R: Pile - Batterie delle auto - Ingombranti - Rifiuti elettrici ed elettronici - Olio vegetale esausto - Stracci - Farmaci Scaduti - Legno - Lampadine etc...

4) Il metallo si può riciclare?

R: Sì, e costa meno rispetto che produrne di nuovo!

5) Il vetro quante volte lo puoi riciclare?

R: Infinite! E nel processo di riciclo lo recuperi al 100%!