

WWW.TERREDIOPTIMALIA.IT



**SCUOLA ELEMENTARE SANTA MARIA A COLLE
7° CIRCOLO LUCCA**

**UN RACCONTO - GIOCO
REALIZZATO DALLA CLASSE V**



Progetto educativo sui rifiuti
2008-2009

INTRODUZIONE

Quello che avete tra le mani o a portata di click è un Racconto-Gioco, ovvero una storia da leggere e da giocare dallo sviluppo imprevedibile. Un'avventura che invece di essere letta dall'inizio alla fine presenta tante possibili alternative sulle quali, voi, che vestirete i panni dei protagonisti, dovrete fare le scelte che condizioneranno lo svolgimento e vi condurranno verso tanti finali diversi ed eccitanti.

Il Progetto. (...a meno che non siate un adulto, secondo me, questo paragrafo potete anche saltarlo...)

Questo elaborato è il prodotto di un percorso di educazione ambientale, sulla gestione dei rifiuti e sui possibili comportamenti virtuosi. Il progetto, che si è dipanato durante tutto l'anno scolastico, è il frutto di una scelta didattica multi-disciplinare che ha coinvolto le materie letterarie, quelle figurative fino, ovviamente, a quelle scientifiche, per affrontare il tema dei rifiuti frontalmente secondo un'idea di educazione civica moderna e completa. Durante tutto questo viaggio i ragazzi ci hanno ripagato con un entusiasmo travolgente, raccontandoci storie e inventando personaggi e mondi sconosciuti, e traghettandoci, infine, sulle spiagge di un luogo nuovo e affascinante: le Terre di Optimalia. Ogni classe ha inventato un'avventura, nella quale ha declinato problemi e tematiche legate al mondo dei rifiuti, giocando le loro avventure avremo l'occasione di apprendere in modo divertente e divertito quello che i nostri ragazzi hanno imparato assieme ai tecnici dell'ATODUE e ai docenti del corso.



Il protagonista sei tu!

Quando leggerete questo Racconto-Gioco potrete essere da soli o in compagnia, potrete leggerlo ad altri per farli giocare o avventurarvi da soli nel sorprendente mondo dei rifiuti.

Quando leggerete la storia sarete voi a compiere tutte le scelte, impersonando di volta in volta tutti gli eroi chiamati all'azione!

Prove e cimenti.

Durante questa avventura il protagonista verrà sottoposto a temibili prove e dovrà confrontarsi con irriducibili avversari. Può essere quindi che la narrazione richieda direttamente a voi lettori un test usando la "misteriosa" tabella posta a fine dell'avventura. Quando vi viene richiesto andate all'appendice, puntate (ad occhi chiusi!) una matita sulla **Tabella del Destino, e verificate** il numero che avete ottenuto. Quello sarà quello il valore da confrontare con i punteggi indicati nel paragrafo. Solo se la fortuna vi assiste potrete uscire dalle situazioni più delicate, ma se il destino non vi aiuta forse vi aspetta un terribile finale...

Se nel corso della tua avventura ti saranno fatte delle terribili domande, prova a rispondere, poi verifica le tue conoscenze controllando le risposte nell'appendice.

Punti Ambiente!

All'interno della storia, mentre la giocherete, potreste ottenere alcuni importantissimi "Punti Ambiente"...

Più ne accumulerai, più diventerai un vero eco-eroe!! Ricordatevi quindi di tenere sempre con voi un piccolo foglietto per segnare quanti ne riuscirete ad ottenere.

Un poco di riscaldamento.

Gli avventurieri più scrupolosi, come ogni vero eroe che si rispetti sanno che prima di iniziare una missione è bene essere preparati. Per questo motivo troverete un'appendice formata da piccole situazioni introduttive al mondo dei rifiuti ed ai comportamenti virtuosi, verificate le vostre attitudini per calarvi negli incredibili mondi creati dalle classi di Terre di Optimalia, pronti ad affrontare ogni ostacolo!!

Scuola Elementare Santa Maria a Colle, classe V

Paragrafo 1

Durante un tranquillo pomeriggio vi state annoiando.

In agenzia non succede niente di nuovo, quando squilla il telefono.

Alzate la cornetta e rispondete:

<< Pronto Agenzia Custer, qui parla Super Cassonetto! Desidera? >>

<< Salve, siete voi forse un' agenzia di investigazione rifiuti? >> domanda la voce dall' altra parte del telefono.

Super Cassonetto risponde: << Certamente, e siamo anche i migliori: io, Lampadino Woman, Spazzatura Man e Mastro Lindo Spazzatutto, abbiamo vinto per tre anni di fila il premio Nobel per la rifiutologia>> esclama Super Cassonetto. << Per fortuna che ho fatto il numero giusto. Noi a Napoli siamo disperati, Re Skamarco e i suoi aiutanti Aspiroman e Sudioman hanno ipnotizzato tutta la popolazione e li stanno costringendo a produrre rifiuti a raffica per costruire discariche abusive e contaminare il terreno con il percolato, così da avere sempre frutta e verdura avvelenata, il cibo che tiene in vita il cattivane e i suoi aiutanti..... TU TU TU TU TU TU >>.

La telefonata si interrompe improvvisamente.

Fate una riunione in agenzia e decidete di andare sul posto per analizzare una discarica abusiva, vai al § 18

Andate in cerca di un ipnotizzato, lo portate in agenzia e lo interrogate, vai al § 11

Paragrafo 2

Purtroppo non sei stato sufficientemente scaltro e trovi delle guardie armate di spade e scudi. La situazione è critica ... cosa fai ?

Con un sacco nero della raccolta differenziata cerchi di intrappolare le guardie..... VAI AL PARAGRAFO 12

Affronti le guardie con spade e scudo sicuro della tua forza VAI AL PARAGRAFO 22

Paragrafo 3

Tutti i cittadini di Napoli organizzano una sagra della "lasagna", usano i piatti di coccio, le posate di metallo e festeggiano la vittoria. Allora il re Skamarco, stizzito perché nonostante la festa non erano stati prodotti rifiuti, scappa a gambe levate e urla che un giorno tornerà per la rivincita.

Bravo hai fatto un punto ambiente!!

LIETO FINE

Paragrafo 4

Una volta arrivati al centro di selezione trovate un centralino piangente di nome Manvero che non ha più il suo lavoro da centralinista, le persone gli telefonavano per chiedergli come comportarsi per la gestione dei rifiuti Per colpa del perfido Skamarco. Dice anche che non si fida più di nessuno. Voi che fate?

Gli dite di diventare prete. VAI AL PARAGRAFO 14

Gli dite di provare a selezionare i rifiuti. VAI AL PARAGRAFO 24

Paragrafo 5

Mentre interrogate il vecchietto non riuscite a scoprire niente, interrogarlo alla discarica non è stata una buona idea in più vi vedono le guardie.

Vi fate coraggio ed affrontate le guardie. VAI AL PARAGRAFO 22

La paura prende il sopravvento e scappate. VAI AL PARAGRAFO 31

Paragrafo 6

Ganascia vi sconfigge, vi intrappola e vi dà l'ultima possibilità: se perdete dovete ricominciare tutto da capo! Fai attenzione! Ganascia fa la domanda: "Quale è quell'oggetto con cui mangi che non si ricicla"?

Se rispondi bene Manvero si fida di te. VAI AL PARAGRAFO 36

Se rispondi male ritorni in città e apri i negozi alla spina. VAI AL PARAGRAFO 38.

Paragrafo 7

Il povero contadino di nome Gilberto vi dà retta però non sa cosa metter dentro la compostiera. Gilberto vi chiede aiuto dicendovi: "Voi cosa mi consigliate di metterci dentro la compostiera?"

Cassetto di legno, osso di bistecca, noci di pesca. VAI AL PARAGRAFO 30

Erbe, bucce di banana, gusci d'uova, bucce di mela. VAI AL PARAGRAFO 20

Scuola Elementare Santa Maria a Colle, classe V

Paragrafo 8

Dopo tanta riciclaggiatura il percolato è ridotto al minimo e il poco rimasto lo mettete dentro la bottiglia di vetro rifuso fatto da robot Ganascia. Così Napoli è libera e Skamarcio è scomparso.

Bravo hai fatto un punto ambiente!! LIETO FINE

Paragrafo 9

Vi travestite da ipnotizzati ed entrate nel castello del re Skamarcio. Dopo un percorso lungo e faticoso arrivate nella stanza di re Skamarcio. La sua stanza fa schifo, è piena di rifiuti e di vomito. Resistete all'istinto di scappare e vedete il terribile re ci vuole una decisione rapida

Provate a parlargli sperando di convincerlo a cambiare comportamento ANDATE AL PARAGRAFO 23

Se lo volete affrontare pensando che sia inutile cercare di parlargli di rifiutologia ANDATE AL PARAGRAFO 24

Paragrafo 10

Il contadino getta l'olio nel giardino che soffoca anche i vermi fuggono e vengono in superficie e tutto diventa pieno di vermi; escono dalla terra, dall'erba, ce ne sono miriadi e distruggono tutto il campo. A forza di buttarci tanti rifiuti il campo si è riempito di tutti i tipi di insetti e di percolato.

GAME OVER

Paragrafo 11

Subito partite e andate alla ricerca di un ipnotizzato con l'intenzione di portarlo con la macchina dell'agenzia dei rifiuti in un posto sicuro per poterlo interrogare

Cerchi un ipnotizzato nei pressi del castello di Re Skamarcio, cercando di non farti vedere dalle sue terribili guardie . VAI AL PARAGRAFO 2

Cerchi un ipnotizzato alla discarica abusiva. Sfidando il terribile odore dei rifiuti abbandonati VAI AL PARAGRAFO 21

Paragrafo 12

Dobbiamo affrontare le guardie.... Ci vuole un'idea sorprendente e all'improvviso sfoderiamo il nostro temibile sacco nero della raccolta differenziata le intrappoliamo! ci si traveste con i loro vestiti per entrare nel castello inservati. Purtroppo una guardia ci riconosce come buoni cittadini, non ci resta che combattere con le armi prese alle guardie intrappolate Vinciamo dopo un'aspra lotta, ci rimettiamo in viaggio con un altro costume da guardia . Supercassonetto dice:

“Se combattiamo ancora credo che le guardie che vediamo si insospettiscano!”.

Lampadinawoman risponde: “ Guardate là, ci sono 2 vie, quale decidiamo di prendere?”

Andare dal Re Skamarcio sperando che il nuovo travestimento sia sufficiente ad ingannare altre guardie . VAI AL PARAGRAFO 24

Meglio cambiare strategia.... Cominciare a fare la raccolta differenziata per distruggere il castello dei rifiuti. VAI AL PARAGRAFO 28

Paragrafo 13

Il Re Skamarcio formato da una schifosa massa di rifiuti prende subito fuoco ma è come fare un esperimento con le sostanze tossiche e diventa una nuvola che fa svenire tutti. Poi si ingrandisce sempre più per i gas velenosi che sprigiona fino a scoppiare e tutti vengono spazzati via

GAME OVER

Paragrafo 14

Manvero va su tutte le furie, chiama Ganascia e gli dice di attaccarvi. Cosa fate?

Scappate e andate in città a mettere distributori alla spina. VAI AL PARAGRAFO 38

Affrontate Ganascia. VAI AL PARAGRAFO 29

Paragrafo 15

Peccato l'idea era quasi buona, ma il re è fatto di rifiuti, può prendere i robot, mangiarli, ingrossarsi e diventare più forte. Non ti resta che combatterlo e cercare di sconfiggerlo, ma lui ti leva le spade , ti prende e ti inzuppa nel percolato. È ora di tentare un'altra strada per salvare la città

GAME OVER

Scuola Elementare Santa Maria a Colle, classe V

Paragrafo 16

Cercate di curarlo raccontandogli la rifiutologia: gli dite di fare la raccolta differenziata, di riutilizzare i prodotti, di usare la stazione ecologica per gettare i rifiuti non riutilizzabili e ingombranti. Continuate questo racconto finché il vecchietto non si sarà liberato dall'ipnosi. **Bravi avete guadagnato un punto ambiente!!**

Bisogna scoprire di più e Gli chiedete come è stato ipnotizzato sperando di avere più informazioni. VAI AL PARAGRAFO 27

Lo rimandate a Napoli seguendolo di nascosto. Sperando così di scoprire qualcosa di importante VAI AL PARAGRAFO 35

Paragrafo 17

Il re Skamarco si ipnotizza da solo e impara a non produrre rifiuti:

- preferisce prodotti che presentano poco imballaggio;
- preferisce il latte alla spina;
- preferisce il detersivo alla spina.

Bravi avete fatto un punto ambiente la città è salva LIETO FINE

Paragrafo 18

Arrivati alla discarica la trovate piena di: pile, farmaci scaduti, bottiglie di plastica, computer, lavastoviglie, macchine fotografiche e tv senza teli sotto.

Costruite in città distributori alla spina di latte, detersivi, coca, aranciata, tè alla pesca e al limone per ridurre l'uso dei flaconi . VAI AL PARAGRAFO 38

Li trasportate in città creando un centro di selezione VAI AL PARAGRAFO 4

Paragrafo 19

Usate un microfono per parlare alla popolazione ipnotizzata e dite:

“Smettetela di buttare tutto e di creare rifiuti, cominciate a fare la raccolta differenziata, a riciclare, a recuperare!”.

Parlate dell'isola ecologica e dei prodotti alla spina, delle ecosagre ed ecocompleanni

Lentamente la popolazione si risveglia come da un sogno e si convince !! Per Re sKamarco non c'è scampo!

Bravi avete raccolto un punto ambiente!! LIETO FINE

Paragrafo 20

Piano piano i rifiuti organici producono il concime il campo riprende a germogliare e il contadino felice fa la pace con sua moglie. Alcuni contadini recuperano l'uso del compost e vincono l'ipnosi e tutti vogliono festeggiare l'addio al re Skamarco.

Bravo hai fatto un punto ambiente!!

Gli proponete la sagra del pesce con piatti usa e getta. VAI AL PARAGRAFO 33

Gli proponete l'eco-sagra della lasagna. VAI AL PARAGRAFO 3

Paragrafo 21

Mentre siete alla discarica abusiva incontrate un vecchietto zoppo, sporco, brutto, tutto ferite. Il vecchietto abitava lontano dall'agenzia, è la persona che serve !!!

Decidete di interrogarlo posto per non perdere tempo prezioso . VAI AL PARAGRAFO 5

Decidete di portarlo in agenzia, dove interrogarlo con calma e approfonditamente . VAI AL PARAGRAFO 16

Paragrafo 22

Affrontate le guardie con le spade e gli scudi, schivate gli attacchi continui e combattete, levate la spada alle guardie e cercate di infilarle, ma loro si parano con lo scudo e ... questo punto usa la tabella del destino e in bocca al lupo !!

Se il numero estratto è fra 3 a 9. VAI AL PARAGRAFO 37

Se il numero è fra 0 a 2. VAI AL PARAGRAFO 34

Paragrafo 23

Siete nella stanza del re, gli dite che i rifiuti fanno male all'ambiente e che bisogna riutilizzare, riciclare, recuperare.

Introdurre i prodotti alla spina e cercare di produrre meno rifiuti possibili Continuate dicendogli che se continua a inquinare tutti lo abbandoneranno e resterà solo per sempre in mezzo ad una discarica... A quel punto il re si commuove e abbandona il governo della città diventando un eco-attore dei rifiuti che girerà tutte le piazze raccontando la regola delle 3R che te sai benissimo vero ?? **se rispondi bene guadagni un punto ambiente**

LIETO FINE



Scuola Elementare Santa Maria a Colle, classe V

Paragrafo 24

Affronti Re Skamarcio che è una massa enorme di rifiuti e ti dice:

“ Chi siete? Che fate qui?”

“Siamo i signori dell’agenzia rifiuti e vogliamo ripulire tutto!”

“No, non ve lo permetterò mai! Perché io sono il signore, il signore dei rifiuti!”

“Invece no! Noi ti sconfiggeremo!”

Gli dai fuoco. VAI AL PARAGRAFO 13

Fai la raccolta differenziata per sconfiggere il re. VAI AL PARAGRAFO 32

Lo affronti con il tuo specchio di vetro riciclato. VAI AL PARAGRAFO 17

Paragrafo 25

Grazie alla plastica la bottiglia con il percolato dentro si indebolisce e si creano delle crepe. Il percolato esce fortissimo dalla bottiglia, tutta la squadra muore e insieme Manvero e Ganascia. Il mondo, conquistato da Skamarcio, viene completamente coperto di percolato e tutte le persone muoiono.

..... forse è meglio ritentare

GAME OVER

Paragrafo 26

Manvero dice che è d’accordo, ma vuole sottoporvi ad un’altra prova per essere sicuro e fidarsi di voi. Allora vi chiede:

“Quali sono le categorie in cui si dividono i rifiuti della raccolta differenziata?”

Se ne sbagli anche solo uno VAI AL PARAGRAFO 14

Se li dici giusti tutti e quattro VAI AL PARAGRAFO 36

Paragrafo 27

Il vecchietto zoppo vi dice che è stato ipnotizzato da un raggio di percolato che gli ha scagliato contro il perfido re Skamarcio. Allora voi cosa decidete di fare?

Non resta che affrontare il terribile re Vi recate dal re al suo castello di rifiuti . VAI AL PARAGRAFO 9

Continuate le indagini ... e vi recate a Napoli. VAI AL PARAGRAFO 35

Paragrafo 28

Il modo migliore di affrontare un Re come Skamarcio nel suo castello di rifiuti è quello di cominciare a fare la raccolta differenziata proprio con il castello e recuperando e riciclando il castello crolla sul re che per liberarsi si mette a mangiare tutti i rifiuti del castello ma questo lo fa crollare ancora di più ma voi che siete buoni fate la raccolta differenziata con Aspiraman, Sacchettoman, Spazzatriceman e Rifutoman. Sconfiggete il re Skamarcio e contemporaneamente differenziate la montagna di rifiuti avviando il processo di riciclo di molto materiale e seguendo il vostro esempio tutti iniziano la raccolta differenziata ma soprattutto a produrre meno rifiuti utilizzando prodotti alla spina e aggiustando le cose danneggiate .

Bravi avete guadagnato un punto ambiente!! LIETO FINE

Paragrafo 29

Ganascia è troppo forte! Forse non è stata una buona idea affrontarlo

Se fai più di 5 o più di 5. VAI AL PARAGRAFO 36

Se fai meno di 5. VAI AL PARAGRAFO 6

Paragrafo 30

Il contadino ci prova e ci riprova ma non esce compost e si dispera con la sua moglie. Il vecchio contadino vi chiama infuriato e voi cosa gli dite?

Gli dite che ci doveva mettere anche l’olio usato. VAI AL PARAGRAFO 10

Gli dite che vi siete sbagliati e che le ossa e le noci non vanno gettate nell’organico. VAI AL PARAGRAFO 20

Paragrafo 31

Ti rifugi nella casa del vecchietto che si trova davanti alla discarica.

Siete inseguiti bisogna fare presto e decidete di andare subito dal re Skamarcio. VAI AL PARAGRAFO 9

Usate i rifiuti per creare un esercito contro il re e i suoi seguaci. VAI AL PARAGRAFO 15

Scuola Elementare Santa Maria a Colle, classe V

Paragrafo 32

Aspiraman dice: “Prendete i rifiuti che compongono il re, smontatelo e fate la raccolta differenziata!”
“Va bene!”.

Vi mettete a smontarlo in piccoli pezzi e lo distruggete.

Seguendo il vostro esempio tutti i cittadini puliscono la città e iniziano a produrre meno rifiuti

Bravi avete guadagnato un punto ambiente!!

LIETO FINE!

Paragrafo 33

Avevi quasi battuto Skamarcy ma con tutta la plastica tirata via non ce l’hai fatta, così la discarica abusiva di Skamarcy ricresce e il percolato rinasce sempre di più. Non ti resta che ritentare

GAME OVER

Paragrafo 34

State per vincere contro le guardie quando , con la loro spada di spaghetti avariati , vi sconfiggono e vi catturano. Vi portano nella “sala delle torture” e vi mettono su una sedia. Quella stanza è piena di teschi e altri oggetti molto strani. Le guardie prendono una specie di tubo, contano fino a tre, puntano il tubo contro di voi e.....

Un liquido esce: è il percolato! Ve lo buttano addosso e vi ipnotizzano!

GAME OVER

Paragrafo 35

Siete arrivati a Napoli seguendo il vecchietto. Lui vi conduce al castello del re Skamarcy. Il castello è altissimo e pieno di rifiuti. Ha anche molte guardie intorno, voi non sapete cosa fare per aiutare gli abitanti e per arrivare dal re Skamarcy. Ci vuole una grande idea e tanto coraggio

Sfidate il re e decidete di usare un microfono per parlar a tutti gli abitanti ANDATE AL PARAGRAFO 19

Se volete intrufolarvi nel castello facendo finta di essere ipnotizzati ANDATE AL PARAGRAFO 9

Paragrafo 36

Bravi avete fatto un punto ambiente!!

Manvero si fida di voi e inizia la raccolta differenziata ma poi raccogli rifiuti e raccogli rifiuti gli viene in mente il percolato, allora dice: “Quali sono gli elementi riciclabili al 100%?”. Così Skamarcy non vive più, noi non saremo più ipnotizzati e il percolato non entrerà più nei nostri raccolti!”

Sarà forse il Vetro. VAI AL PARAGRAFO 8

O la sempre utile Plastica. VAI AL PARAGRAFO 25

Paragrafo 37

LampadinaWoman e Supercassonetto sfilano le spade, combattono una sfida all’ultimo sangue e le sconfiggono.

Poi arriva la guardia più forte, Aspiraman che aspira la spazzatura e la ributta fuori addosso al nemico. Ma voi differenziate il suo attacco e riusate i rifiuti per sconfiggerlo

Bravi avete guadagnato un punto ambiente

Dopo di ché scappiamo per non incontrare altre guardie ma dobbiamo scegliere cosa fare

Andare direttamente dal Re per affrontare la sfida più pericolosa. VAI AL PARAGRAFO 24

Indebolire il re cominciando a fare la raccolta differenziata con i rifiuti che compongono il castello. VAI AL PARAGRAFO 28

Paragrafo 38

Piano piano arrivano alla discarica chiamata “Meno bottiglie”. Qualche abitante apre gli occhi e vede che le bottiglie con il prodotto alla spina non vengono buttate via come accadeva pochi prima. Poi Spazzaturaman vede un contadino che piange e gli dice:”Coma mai piangi?”. Il contadino risponde:”Il mio campo è rovinato per colpa di Skamarcy.

Gli dite di concimare con l’olio usato. VAI AL PARAGRAFO 10

Gli dite di usare la compostiera. VAI AL PARAGRAFO 7

APPENDICE

TABELLA DEL DESTINO

Per usarla, basta puntare ad occhi chiusi una matita contro la tabella: la casella in cui la punta della matita avrà toccato il foglio sarà quella del punteggio da confrontare con l'abilità del personaggio e con il punteggio indicato nel testo

1	7	9	8	0	7	3
8	3	1	4	2	5	8
4	0	5	8	1	6	2
7	2	7	9	6	0	3
3	9	4	3	8	5	9
5	0	7	1	9	2	4

APPENDICE

<p>1) BUONGIORNO..... È mattina ti svegli affamato e corri a fare colazione, “impugni” i tuoi biscotti preferiti pronto per immergerli nel latte MA la tazza è VUOTA..... dov'è finito tutto il latte ????</p> <p><i>A)-Con la tua bottiglia vuota e vai al distributore di latte alla spina?</i></p> <p><i>B)-Corri al supermercato a comprare tetrapak di latte?</i></p> <p><i>C)-Ti disperer e affamato vaghi per la città cosa sarà di te ?</i></p>	<p>2) CRACK.. CK.. CK.. BUMMMSGORTCKKKKK..... Sono gli unici rumori che produce la tua lavatrice “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, ma una montagna di panni sporchi incombe su di te cosa fare ?</p> <p><i>A)-Corri al centro elettrodomestici a comprare una lavatrice nuova?</i></p> <p><i>B)-Sperando per il meglio chiami il Tecnico riparatore ?</i></p> <p><i>C)-Bruci la lavatrice e tutti i panni sporchi?</i></p>	<p>3)..... NOOOOOOOO Il Tecnico, dopo aver provato tutti i “trucchi del mestiere” ti dice che la tua lavatrice è impossibile da aggiustare, purtroppo, non resta che sostituirla con una nuova ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La spingi sul marciapiede davanti casa del vicino?</i></p> <p><i>B)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p> <p><i>C)-Chiami la ditta specializzata per il ritiro dei rifiuti ingombranti?</i></p>
<p>4).....YHUU ...EVVIVA Questa sera esci a cena fuori e vai a mangiare ad una sagra !! puoi scegliere fra quella della pizza, o del pesce, o della carne arrosto, o della pasta al sugo, o del cavolo bollito cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai in tutte mangiando e sporcando per 5 persone?</i></p> <p><i>B)-E' tutto molto buono quindi scegli una Eco-Sagra?</i></p> <p><i>C)-Scegli la sagra che almeno ha la raccolta differenziata ?</i></p>	<p>5)..... FINALMENTE È arrivato il giorno del tuo compleanno, vuoi organizzare una festa con tutti i tuoi amici, la tua Mamma cucina e te vai a comprare piatti, posate ecc. cosa fai ?</p> <p><i>A)-Comprati tutto di plastica così per fare pulizia buttando tutto?</i></p> <p><i>B)-Troppa fatica! vai a festeggiare a casa di qualcun'altro?</i></p> <p><i>C)-Non ci vai! Fai un Eco compleanno, usando posate di metallo piatti di porcellana e bicchieri di vetro che poi si possono lavare?</i></p>	<p>6)..... FINALMENTE La nazionale di “Plintani” ti ha chiamato a giocare con loro, fai la sacca per l'allenamento e oltre alla tuta e a tutto il resto del necessario ti vuoi portare l'acqua!! cosa fai ?</p> <p><i>A)-Prendi una bottiglietta nuova nuova ?</i></p> <p><i>B)-Porti via una cannuccia e l'acquario del pesce rosso ?</i></p> <p><i>C)-Ti procuri una borraccia che puoi riempire tantissime volte?</i></p>
<p>7)..TUISSHHPTPTPTPT.... VRRRRSSSSS</p> <p>Sono gli unici rumori che produce la tua stampante “forse” !? “forse” !? si è rotto qualcosa, Il Tecnico ti dice che è impossibile da aggiustare..... cosa fai ?</p> <p><i>A)-La porti all'Isola Ecologica o Stazione Ecologica ?</i></p> <p><i>B)-La nascondi per sempre nella cuccia del cane?</i></p> <p><i>C)-Fai una buca e la seppellisci in giardino?</i></p>	<p>8)VIA CORAGGIO..... Per comprare un nuovo gioco bellissimo sei costretto a lavorare, ti assumono all' “ATO”, nella gestione dei rifiuti urbani!!, per prova ti mettono davanti ad una montagna di rifiuti... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Scappi e rinunci al posto di lavoro ed al gioco nuovo?</i></p> <p><i>B)-Prima di tutto provi a Riusare ed a Riparare le cose che trovi?</i></p> <p><i>C)-Cominci con pazienza a differenziare i rifiuti per avviarli agli impianti di riciclo?</i></p>	<p>9) DIVERTENTE & FATICOSA Questa sera è finita la grande festa del tuo compleanno!!! Saluti gli amici che vanno a casa, tutti hanno mangiato, e festeggiato ed ora c'è un sacco di scarti di cibo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Mangi anche gli scarti fino a sentirti male (e poi esplodi)?</i></p> <p><i>B)-Cerchi un Composter per il compostaggio dell'organico?</i></p> <p><i>C)-Raccogli tutti gli avanzi in un sacco e lo porti al bidone dell'organico?</i></p>
<p>10) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! Sono finiti i soldi per estrarre il ferro dalle miniere, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le lattine per le macchine ecc. cosa fai?</p> <p><i>A)-Ti fai prendere dal panico e cominci ad urlare?</i></p> <p><i>B)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo o legno distruggendo le foreste?</i></p> <p><i>C)-Non c'è problema! È più economico riciclare il metallo che farlo nuovo?</i></p>	<p>11) MA CHE SITUAZIONE !!!! Il Presidente della tua nazione ti telefona!! È un'emergenza!! È finita la sabbia per fare il vetro, il Presidente ti chiede come faremo adesso per le bottiglie e per le finestre ?? ...cosa fai ?</p> <p><i>A)-Non c'è problema! il vetro si ricicla all'infinito ed al 100%?</i></p> <p><i>B)-Ti metti a rubare tutto il vetro per venderlo a maggior prezzo?</i></p> <p><i>C)-E' la fine! dovremo usare solo plastica inquinando tantissimo?</i></p>	<p>12)..... ALLA GRANDE Sei un grande industriale, il tuo progetto di nuovo “Spazio-libro-gioco-video-ludico-didattico” è stato approvato e finanziato! l'idea è geniale! Devi scegliere l'imballaggio per venderlo in tutto il mondo cosa fai?</p> <p><i>A)-Scegli una smisurata confezione multi materiale indistruttibile e antiatomica?</i></p> <p><i>B)-Non decidi! il gioco può essere venduto anche senza confezione?</i></p> <p><i>C)-Scegli una confezione “Eco sostenibile”?</i></p>

APPENDICE

<p>13)UFFA UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa perché in casa non è rimasto più nulla manca il dentifricio, il detersivo e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>B)-Cerchi prodotti alla spina ed eviti i prodotti usa e getta?</i></p> <p><i>C)-Traslochi a casa di un tuo amico che ha già tutto?</i></p>	<p>14)..... CHE FATICA Hai finito di traslocare in una casa nuova, hai dovuto mettere apposto tutto e portare tutte le tue cose, e adesso !! ti accorgi che fra lavoretti domestici e scatole hai prodotto una montagna di rifiuti cosa fai ?</p> <p><i>A)-Differenzi i rifiuti in carta, vetro, metalli, plastica, organico?</i></p> <p><i>B)-Decidi di dare fuoco alla tua montagna di rifiuti?</i></p> <p><i>C)-Non c'è speranza, abbandoni tutto e vai a stare in albergo?</i></p>	<p>15)..... E ADESSO Tuo Zio "Il Collezionista", famoso per non buttare via niente si è trasferito ed ha lasciato tutto a te, ti trovi con una montagna di roba e soprattutto di vestiti seminuovi cosa fai ?</p> <p><i>A)-Carichi tutto in auto e in corsa butti la roba dal finestrino ?</i></p> <p><i>B)-Cambì identità in modo che tuo zio non ti possa più trovare?</i></p> <p><i>C)-Porti tutto al mercatino dell'usato?</i></p>
<p>16)..... CHE VIAGGIO Sei costretto a fermare l'auto perché la strada è invasa da rifiuti Sei arrivato a Caccolandia e con tuo stupore vedi che ci sono rifiuti e sporco ovunque, cosa fai ?</p> <p><i>A)-Riprendi la macchina e scappi a tutta birra?</i></p> <p><i>B)-Chiami un bombardiere e fai nuclearizzare la zona?</i></p> <p><i>C)-Vai dal Sindaco e gli spieghi la raccolta differenziata, il porta a porta ed i 5 cassonetti?</i></p>	<p>17)..... BRAVISSIMO Hai catturato un temibile Boss dell'inquinamento, scopri le sue discariche abusive antinatura e inquina aria cosa fai ?</p> <p><i>A)-Gli chiedi dei soldi per "chiudere un occhio" anzi due ?</i></p> <p><i>B)-Lo costringi a mettere i teli contro il percolato ed il biogas e a trasformare il posto in una discarica controllata?</i></p> <p><i>C)-Gli fai mettere della dinamite e poi Correre.....?</i></p>	<p>18).....CHE TRAGEDIA..... Finalmente è tornata la primavera e stai andando a fare un pic-nic nel tuo prato preferito, ma quando arrivi vedi che è stato trasformato!!! è coperto da video e computer ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Porti tutto all'isola ecologica o stazione ecologica?</i></p> <p><i>B)-Scappi e vai a mangiare al ristorante?</i></p> <p><i>C)-Noleggi una ruspa e li seppellisci?</i></p>
<p>19)..CHE PAURA E FATICA Le vacanze stanno per finire e devi fare tantissimi compiti a casa, e tutti usando il computer!! stampare tutto e poi portare tutta quella carta a scuola sarà una fatica enorme ... cosa fai ?</p> <p><i>A)-Basta non vai più a scuola e smetti di studiare?</i></p> <p><i>B)-Non ti preoccupi stampi piccolo, avanti/dietro e su carta riciclata?</i></p> <p><i>C)-Vai in palestra per essere abbastanza forte per la tua cartella?</i></p>	<p>20)..... COMPLEANNO..... È arrivato il giorno del tuo compleanno, hai scartato un regalo bellissimo contenuto in una scatola di carta con una finestra di plastica e i rinforzi in metallo cosa fai ?</p> <p><i>A)-Butti tutto l'imballo in un bidone qualunque ?</i></p> <p><i>B)-Riusi un così bel contenitore per altre cose ?</i></p> <p><i>C)-Dividi l'imballo e getti ogni materia nel suo bidone ?</i></p>	<p>21)..... UFFA Questa volta tocca a te andare a fare la spesa! in casa non è rimasto nulla, manca il pane, la pasta e altre mille cose cosa fai ?</p> <p><i>A)-Cerchi prodotti con poco o punto imballaggio e comunque di materiale riciclabile?</i></p> <p><i>B)-Vai al Supermercato più vicino e compri le prime cose che vedi?</i></p> <p><i>C)-Basta! Decidi di diventare un eremita e scappi in cima ad un monte?</i></p>
<p>SOLUZIONI:</p> <p>1) A</p> <p>2) B</p> <p>3) C</p> <p>4) B</p> <p>5) C</p> <p>6) C</p> <p>7) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>8) C</p> <p>9) B</p> <p>10) C</p> <p>11) A</p> <p>12) C</p> <p>13) B</p> <p>14) A</p>	<p>SOLUZIONI:</p> <p>15) C</p> <p>16) C</p> <p>17) B</p> <p>18) A</p> <p>19) B</p> <p>20) C</p> <p>21) A</p>

APPENDICE

RISPOSTE ALLE DOMANDE DEI PARAGRAFI

§ 6:

Quale è quell'oggetto con cui mangi che non si ricicla ?

R: Il piatto di porcellana!

§ 23:

Quali sono le 3R dei rifiuti?

R: Riusare, Recuperare, Riciclare!!

§ 26:

Quali sono le categorie principali in cui si dividono i rifiuti della raccolta differenziata?

R: Carta, Organico, Multi-materiale (Vetro, Plastica, Metallo)

§ 36:

Quali sono gli elementi riciclabili al 100%?

R: Vetro e Metalli.